

## **BILAG 1**

# **EKSEMPLER PÅ SPILLEREGLER FOR ET PROJEKT**

## **VI ER PÅ EN FÆLLES MISSION**

**PÅ DETTE RENOVERINGSPROJEKT ARBEJDER VI MED:**

- 1. SIKKERHED OG TRIVSEL HAR HØJ PRIORITET**
- 2. VI HAR EN ÅBENTILGANG OG UDFORDRE HINANDEN FAGLIGT**
- 3. BÅDE AFSENDER OG MODTAGER HAR ANSVAR FOR AT KOMMUNIKATIONEN ER FORSTÅET**
- 4. VI IDENTIFICERER KONFLIKTER TIDLIGT OG HÅNDTERER DEM MED DET SAMME**
- 5. FREMDRIFT ER ET FÆLLES ANSVAR**